

Летние образовательные программы CaseGames

проводятся для учащихся 8-11 классов общеобразовательных школ, гимназий и лицеев РФ, ориентированных на освоение программ социально-экономического, социально-гуманитарного и гуманитарного направлений

г. Санкт-Петербург

3-12 июля 2017 года

Летние образовательные программы CaseGames – это летние тематические профильные смены для школьников, организованные компанией «Кейс-игра» в Санкт-Петербурге с 3 по 12 июля 2017 года:

- **3-7 июля – Академия старшеклассников**
- **8-12 июля – CaseGameCup White Nights**

Место проведения: пансионат «Буревестник» (г. Санкт-Петербург)

РАСПОРЯДОК ДНЯ

08.30–09.00	Подъем, водные процедуры	19.00–20.00	Ужин
09.00–10.00	Завтрак	22.00–23.30	Огонек
14.00–15.00	Обед	23.30	Отбой
17.00-18.00	Свободное время, бассейн		

Программа смешанного модуля Академии старшеклассников

Образовательные цели Академии старшеклассников:

- систематизация и углубленное изучение базовых тем разделов «Экономика», «Право» и «Политология» учебного предмета «Обществознание» через погружение в предметный материал;
- содействие профессиональному и личностному самоопределению старшеклассников через их погружение в различные предметные области за пределами школьной программы, повышение мотивации к саморазвитию;
- формирование у старшеклассников устойчивого интереса к исследовательской и проектной деятельности; освоение исследовательских и проектных компетенций (умение решать исследовательские и проектные задачи, умение строить и доказывать гипотезы, умение ставить и достигать цели, умение анализировать и планировать свою деятельность) на предметно-игровом материале.
- знакомство старшеклассников с Санкт-Петербургом, его культурными ценностями и историческими памятниками.

3 июля, день первый (понедельник), «День знакомств и запуска образовательной программы»	
08.00-11.00	Регистрация участников Летних образовательных программ CaseGames/Академии старшеклассников.
11.00-14.00	Заезд и расселение участников в пансионате «Буревестник», формирование команд.
15.00-16.00	Открытие смешанного модуля Академии старшеклассников. Установочный доклад руководителя образовательной программы «Цели, программа и регламент смешанного модуля Академии старшеклассников. Что такое проектирование и исследование?».
16.00-19.00	Работа в командах. Игры на знакомство. Изучение регламента и программы модуля. Определение личных целей на модуль (с перерывом на свободное время).
20.00-22.00	Деловая игра «Международная торговля».
22.00-23.30	Огонек, подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.
4 июля, день второй (вторник), «День политэкономии»	
10.00-11.00	Установочный доклад по теме дня.
11.00-12.00	Работа в командах. Решение проектного кейса, разработка игровых целей и стратегий развития игрового города, подготовка презентаций и докладов.

12.00-14.00	Проектная сессия на тему «Проекты развития городского хозяйства и системы городского управления». Презентация и обсуждение докладов команд.
15.00-17.00	Политико-экономическая имитационно-ролевая игра «Магистрат» . Часть I. Реализация стратегий развития. Формирование магистрата. Рынок производства и потребления.
18.00-22.00	Аналитическая сессия на тему «Эффективная модель проектирования и реализации стратегий развития при конфликте интересов» (с перерывом на ужин).
22.00-23.30	Огоньки , подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.
5 июля, день третий (среда), «День экономики»	
10.00-11.00	Установочный доклад по теме дня.
11.00-12.00	Работа в командах . Анализ итогов первой части игры, решение проектно-исследовательского кейса, подготовка презентаций и докладов.
12.00-14.00	Проектная сессия на тему «Макроэкономическая политика и финансовые инструменты как способ решения проблем и реализации проектных целей». Презентация и обсуждение докладов.
15.00-17.00	Политико-экономическая имитационно-ролевая игра «Магистрат» . Часть II. Биржа и Банки.
18.00-19.00	Аналитическая сессия на тему «Эффективная модель управления экономикой».
20.00-22.00	Работа в командах . Анализ итогов второй части игры, решение проектно-исследовательского кейса, подготовка презентаций и докладов.
22.00-23.30	Огоньки , подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.
6 июля, день четвертый (четверг), «День культуры и истории Санкт-Петербурга»	
10.00-17.00	Обзорная экскурсия по дворцовому комплексу Санкт-Петербурга (по согласованию: Царское село, Петергоф, Гатчина).
18.00-21.00	Проектно-аналитическая сессия на тему «Имитационно-ролевая игра как объект исследования и проектирования». Презентация и обсуждение докладов команд (с перерывом на ужин).
21.00-23.30	Коллективно-творческое дело (КТД) «Город мастеров», общий огонек.
7 июля, день пятый (пятница), «День политологии и права»	
10.00-11.00	Установочный доклад по теме дня.
11.00-13.00	Политико-экономическая имитационно-ролевая игра «Магистрат» . Часть III. Правовое государство.
13.00-17.00	Аналитическая сессия на тему «Эффективная модель правового регулирования экономики. Государство и общественные отношения» (с перерывом на обед). Подведение итогов смешанного модуля Академии старшеклассников.
17.00-18.00	Отъезд участников образовательной программы Академии старшеклассников.
18.00-19.00	Чемпионат по настольным играм.
20.00-22.00	Просмотр художественного фильма по теме дня.
22.00-23.30	Огоньки , подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.

Программа Кубка по кейс-игре в Санкт-Петербурге (CaseGameCup White nights)

Образовательные цели CaseGameCup White Nights:

- **деятельностное освоение менеджмента, политики и дипломатии; повышение финансовой грамотности участников;** определение победителей в личном и командном зачете CaseGameCup White Nights;
- **содействие профессиональному и личностному самоопределению старшеклассников** через их погружение в различные предметные области за пределами школьной программы, повышение мотивации к саморазвитию;
- **формирование у старшеклассников устойчивого интереса к управленческой деятельности; освоение управленческих компетенций** (умение решать управленческие и бизнес задачи, умение ра-

ботать в команде, умение работать с большим массивом информации и числами, умение понимать текст, умение работать с информационными технологиями, коммуникативные умения) на предметно-игровом материале;

- **знакомство старшеклассников с Санкт-Петербургом**, его культурными ценностями и историческими памятниками.

8 июля, день первый/шестой (суббота), «Тренировочный день»	
09.00-11.00	Регистрация участников CaseGameCup White Nights.
11.00-13.00	Заезд и расселение участников в пансионате «Буревестник», формирование команд.
15.00-16.00	Официальное открытие CaseGameCup White Nights, объявление правил кубка по кейс-игре, жеребьевка команд.
16.00-17.00	Командное время. Изучение регламента и программы кубка. Определение личных и командных целей.
18.00-22.00	Кейс-чемпионат/блиц (с перерывом на ужин).
22.00-23.30	Огоньки , подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.
9 июля, день второй/седьмой (воскресенье), «День менеджмента»	
10.00-11.00	Практический семинар на тему «Управление в бизнесе. От идеи до продукта».
11.00-13.00	Командное время. Решение бизнес кейса.
13.00-17.00	Бизнес-игра «Титаны бизнеса» (с перерывом на обед).
18.00-19.00	Мастерские (workshops) на темы: «Бизнес кейсы, методика их решений», «Excel: основные возможности» и др.
20.00-02.00	Обзорная экскурсия в Санкт-Петербург, ночная прогулка под развод мостов на теплоходе по Неве с экскурсией.
10 июля, день третий/восьмой (понедельник), «День финансовой грамотности»	
10.00-14.00	Отдых после ночной экскурсии.
15.00-17.00	Деловая игра «Личный финансовый план».
18.00-19.00	Мастерские (workshops) на темы: «Постановка финансовых целей», «Выгодная покупка» и др.
20.00-22.00	Художественный фильм по теме дня.
22.00-23.30	Огоньки , подведение итогов дня, формулирование целей на следующий день.
11 июля, день четвертый/девятый (вторник), «День политики и дипломатии»	
10.00-11.00	Практический семинар на тему «Управление в политике. Дипломатия».
11.00-13.00	Командное время. Решение политико-дипломатического кейса.
13.00-17.00	Штабная игра «Стратег» (с перерывом на обед).
18.00-19.00	Мастерские (workshops) на тему «Рефлексивное управление», «Теория аргументации», «Целеполагание и будущая профессия» и др.
20.00-23.30	КТД, прощальный огонек.
12 июля, день пятый/десятый (среда), «День дебатов и итогов»	
10.00-11.00	Командное время. Решение кейса для дебатов.
11.00-14.00	Деловая игра «Дебаты».
15.00-17.00	Итоговое собрание участников Летних образовательных программ CaseGames. Подведение итогов и закрытие CaseGameCup White Nights.
17.00-18.00	Отъезд участников Летних образовательных программ/CaseGameCup White Nights.